



CLUEDO A LA CASA DURAN

UN JOC DE DEDUCCIÓ I UN RECORREGUT HISTÒRIC

Hi ha hagut un robatori a la Casa Duran i Sanpere de Cervera mentre se celebrava una festa al saló principal. Tu n'ets un dels convidats i, alhora, un dels sospitosos!!!

Vine a descobrir quin objecte s'ha robat, en quina habitació ha tingut lloc el robatori i qui ha estat el lladre. A partir de les pistes que aniràs trobant, podràs plantejar una hipòtesi de que s'amaga darrera el misteri.

Edat: alumnes de primària i ESO

Lloc de realització: Casa Museu Duran i Sanpere

Durada: 1,5 hores

Places: grups d'un màxim de 25 alumnes

Preu: consultar

Material necessari: el taulell de joc, les fitxes i les instruccions ho proporcionem al museu.

QUINS SÓN ELS CONTINGUTS DE L'ACTIVITAT?

El joc ens permetrà conèixer diferents personatges que van habitar o passar per la casa Duran i Sanpere i quin era el seu paper. També coneixerem diferents objectes rellevants formen part del mobiliari de la casa

COM ÉS EL FUNCIONAMENT DE L'ACTIVITAT?

Es realitzarà una o varies partides del conegut Cluedo adaptat als personatges i objectes de la casa. Hi haurà un monitor del museu que guiarà l'activitat.



QUÈ APRENDREM?

- Coneixerem diferents personatges que van formar part de la Casa Duran i Sanpere.
- Conèixer objectes rellevants de la casa, què eren, per a què servien, quin interès tenen...
- Treballar amb equip. Els alumnes no jugaran de manera individual, sinó amb grup. Junts hauran de debatre i posar-se d'acord abans de prendre una decisió.

COMPETÈNCIES BÀSIQUES:

- Competència comunicativa lingüística i audiovisual
- Competències artística i cultural
- Tractament de la informació i competència digital
- Competència matemàtica
- Competència d'aprendre a aprendre
- Competència d'autonomia i iniciativa personal
- Competència en el coneixement i la interacció amb el món físic
- Competència social i ciutadana